

SECRETS MANAGER > IMPORTER & EXPORTER

Importer Donnée

Afficher dans le centre d'aide:

<https://bitwarden.com/help/import-secrets-data/>

Importer Donnée

Importer des données vers Secrets Manager pour une migration facile depuis une autre organisation ou solution de gestion des secrets. Secrets Manager prend en charge l'importation directe à la fois des [secrets](#) et des [projets](#). Les [comptes de service](#) et les [jetons d'accès](#) ne peuvent pas être importés.

Conditionner un fichier à importer

Secrets Manager prend actuellement en charge l'importation directe de secrets et de projets sous forme de fichier `.json`. Votre fichier à importer doit être conditionné selon le schéma et les règles suivants :

- Même si vous n'importe que des secrets, vous devez inclure un objet `"projets"` : contenant un tableau vide, par exemple :

Bash

```
{
  "projects": [],
  "secrets": [
    {
      "key": "Secret for Import 1",
      "value": "this-is-my-value",
      "note": "These are some notes.",
      "id": "00000000-0000-0000-0000-000000000001",
      "projectIds": []
    },
    {
      "key": "Secret for Import 2",
      "value": "this-is-my-value",
      "note": "These are some notes.",
      "id": "00000000-0000-0000-0000-000000000002",
      "projectIds": []
    }
  ]
}
```

- Pour l'instant, chaque secret ne peut être associé qu'à un seul projet.
- Tous les objets doivent avoir un attribut `"id": ""` non vide qui correspond à un format attendu. Nous recommandons d'utiliser `"00000000-0000-0000-0000-000000000001"` pour le premier objet et d'incrémenter avec chaque objet subséquent. Lors de l'importation, de nouveaux identifiants générés aléatoirement seront générés pour chaque objet :

Bash

```
{
  "projects": [
    {
      "id": "00000000-0000-0000-0000-000000000001",
      "name": "New Project"
    },
    {
      "id": "00000000-0000-0000-0000-000000000002",
      "name": "Second New Project"
    }
  ],
  "secrets": [
    {
      "key": "Secret for Import",
      "value": "this-is-my-value",
      "note": "These are some notes.",
      "id": "00000000-0000-0000-0000-000000000003",
      "projectIds": []
    },
    {
      "key": "Second Secret for Import 2",
      "value": "this-is-my-value",
      "note": "These are some notes.",
      "id": "00000000-0000-0000-0000-000000000004",
      "projectIds": []
    }
  ]
}
```

- Vous pouvez utiliser les attributs `"projectIds": ""` pour associer des secrets importés à un projet nouvellement importé :

Bash

```
{
  "projects": [
    {
      "id": "00000000-0000-0000-0000-000000000001",
      "name": "New Project"
    }
  ],
  "secrets": [
    {
      "key": "New Secret",
      "value": "this-is-my-value",
      "note": "This secret will go in the new project.",
      "id": "00000000-0000-0000-0000-000000000003",
      "projectIds": [
        "00000000-0000-0000-0000-000000000001"
      ]
    }
  ]
}
```

Importer vers Secrets Manager

Pour importer votre fichier `.json` dans Secrets Manager :

Note

Pour importer vers Secrets Manager, votre compte utilisateur doit être un propriétaire ou un admin au sein de l'organisation.

1. Sélectionnez **Paramètres** → **Importer les données** depuis la navigation à gauche :

Importer des données

2. Sélectionnez **Choisir un fichier** et choisissez un fichier **.json** pour l'importer, ou **Copier & coller le contenu à importer** dans la zone de saisie.
3. Sélectionnez le bouton **Importer des données**. Lorsqu'on vous le demande, entrez votre mot de passe principal.

 **Warning**

L'importation ne vérifie pas si les objets dans le fichier à importer existent déjà dans Secrets Manager. Si vous importez plusieurs fichiers ou importez des fichiers avec des objets déjà dans Secrets Manager, **cela créera des doublons**.